

Figure 4[®] Standalone

Stampante 3D industriale ultraveloce e conveniente



Parte della piattaforma tecnologica Figure 4 di 3D Systems, scalabile e completamente integrata, Figure 4 Standalone è una soluzione economica e versatile per la costruzione di piccoli lotti e la prototipazione nello stesso giorno, per la rapida verifica dei progetti. Offre inoltre velocità, qualità e precisione con durata, manutenzione e assistenza di livello industriale.

Figure 4® Standalone

Stampante 3D industriale ultraveloce e conveniente



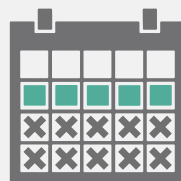
CONVENIENZA:

Durata di livello industriale a un prezzo accessibile



VERSATILITÀ:

Prestazioni garantite da un'ampia varietà di materiali



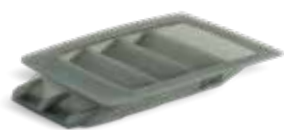
VELOCITÀ:

Resa elevata per la consegna rapida "parti in mano"



COSTO TOTALE DI ESERCIZIO:

Produzione di parti efficiente in termini di costi



TEMPI DI COMPLETAMENTO RAPIDI

Prototipazione funzionale nello stesso giorno e produzione di piccoli lotti fino a 500 parti al mese, con elevatissime velocità di stampa fino a 100 mm/ora.



FACILITÀ D'USO

Figure 4 Standalone è stata progettata per garantire facilità d'uso; garantisce la preparazione dei file e la gestione della stampa con il potente software 3D Sprint®, una semplice e rapida sostituzione del materiale con caricamento manuale e un accessorio di post-lavorazione separato per la polimerizzazione.



RISULTATI COERENTI E DI ALTA QUALITÀ

Dotata di tecnologia Figure 4 con membrana senza contatto, Figure 4 Standalone offre qualità e precisione con ripetibilità Six Sigma, eccellente finitura superficiale e precisione dei dettagli. Grazie a un design compatto e alla facilità d'uso, Figure 4 Standalone garantisce durata, manutenzione e assistenza di livello industriale con un servizio di sostituzione avanzato e 3D Connect™ per un'assistenza proattiva e preventiva.



AMPIA GAMMA DI APPLICAZIONI

La versatilità di Figure 4 Standalone consente di utilizzare la stessa stampante per l'iterazione rapida, la prototipazione funzionale, la verifica della progettazione, le parti di uso finale per la produzione di piccoli lotti e pezzi di ricambio, le applicazioni di lavorazione digitale, i modelli di fusione per gioielleria, la lavorazione rapida di stampi, i modelli master, le maschere e i fissaggi.



Vasta gamma di materiali per un ampio ventaglio di applicazioni

Il Material Design Center di 3D Systems vanta un'esperienza comprovata di oltre 30 anni nel settore ricerca e sviluppo e competenze approfondite nello sviluppo di processi. L'ampia e crescente gamma di materiali disponibili per Figure 4 Standalone risponde a numerose esigenze applicative, tra cui prototipazione funzionale, produzione diretta di parti finite, stampaggio e fusione.

MATERIALI RIGIDI

I materiali rigidi per Figure 4 consentono di produrre parti in plastica durevole aventi l'aspetto delle parti stampate a iniezione, con caratteristiche quali velocità di stampa elevate, alta capacità di allungamento, eccellente resistenza agli urti, resistenza all'umidità, stabilità ambientale a lungo termine e molto altro.

MATERIALI ELASTOMERICI

I materiali elastomerici per Figure 4 sono ideali per la produzione di parti in similgomma funzionali, con eccellente recupero della forma, elevata resistenza all'usura, idoneità per applicazioni di compressione e malleabilità del materiale.

MATERIALE PER TEMPERATURE ELEVATE

Con temperature di distorsione termica superiori a 300° C, il materiale per Figure 4 resistente al calore non richiede alcun trattamento termico ulteriore dopo la polimerizzazione e offre elevata rigidità ed eccellente stabilità in condizioni estreme.

MATERIALI SPECIALISTICI

I materiali specialistici per Figure 4 sono adatti per la produzione di stampi a perdere, la fusione di gioielli, le applicazioni mediche che richiedono biocompatibilità e/o sterilizzazione e altro ancora.

Accessori

UNITÀ DI POST-POLIMERIZZAZIONE LC-3DPRINT BOX UV

L'unità di post-polimerizzazione LC-3DPrint Box opzionale consente di eseguire la polimerizzazione UV delle parti necessaria per ottenere le proprietà finali dei materiali: è l'unità di polimerizzazione UV consigliata per i materiali destinati alla stampante Figure 4 Standalone. LC-3DPrint Box è una rivoluzionaria unità di esposizione alla luce ultravioletta dotata di 12 lampade UV, strategicamente posizionate all'interno dell'unità, che assicurano l'illuminazione del prodotto da tutti i lati, per un ciclo di polimerizzazione veloce e uniforme che richiede pochi minuti anziché le ore impiegate dai processi di polimerizzazione a caldo.

LC-3DMIXER DI 3D SYSTEMS

Il dispositivo LC-3DMixer opzionale mantiene i materiali per la stampante Figure 4 pronti per l'uso in ogni momento a un livello di densità ottimale. LC-3DMixer è un dispositivo di mescolamento a rullo/inclinazione che consente di miscelare i materiali per la stampa 3D.



Figure 4® Standalone

HARDWARE STAMPANTE	
Volume di costruzione (xyz)	124,8 x 70,2 x 196 mm (4,9 x 2,8 x 7,7 pollici)
Risoluzione	1920 x 1080 pixel
Passo del pixel	65 micron (0,0025 pollici) (390,8 PPI effettivi)
Lunghezza d'onda	405 nm
Ambiente operativo	
Temperatura	18-28 °C (64-82 °F)
Umidità (RH)	20-80%
Alimentazione	100-240 VCA, 50/60 Hz, monofase, 4 A
Dimensioni (LxPxA)	
Stampante 3D con imballaggio	73,66 x 68,58 x 129,54 cm (29 x 27 x 51 pollici)
Supporto con imballaggio	82,55 x 79,375 x 55,245 cm (32,5 x 31,25 x 21,75 pollici)
Stampante 3D senza imballaggio	42,6 x 48,9 x 97,1 cm (16,7 x 19,25 x 38,22 pollici)
Stampante 3D + Supporto senza imballaggio	68,1 x 70,4 x 135,6 cm (26,8 x 27,71 x 53,38 pollici)
Peso	
Stampante 3D con imballaggio	59 kg (130 libbre)
Supporto con imballaggio	26,3 kg (58 libbre)
Stampante 3D senza imballaggio	34,5 kg (76 libbre)
Stampante 3D + Supporto senza imballaggio	54,4 kg (120 libbre)
Certificazioni	FCC, CE, EMC

ACCESSORI	
Post-elaborazione	Comprende il kit di accessori per la finitura delle parti; richiede una unità di post-polimerizzazione UV opzionale LC-3DPrint Box di 3D Systems o altra unità di polimerizzazione UV
LC-3DPrint Box	Capacità di carico (LxPxA): 260 x 260 x 195 mm Dimensioni (LxPxA): 41 x 44 x 38 cm Spettro di luce completo: 300-550 nm Temperatura controllata per una polimerizzazione ottimale Peso (senza imballaggio): 22 kg Alimentazione elettrica: 110 V/230 V, 50/60 Hz, 2,6 A/1,3 A
LC-3DMixer (per miscelare i materiali, acquistabile separatamente)	Dimensioni (LxPxA): 410 x 270 x 100 mm Peso (senza imballaggio): 4 kg Alimentazione elettrica: 100-240 V, 50/60 Hz

MATERIALI	
Materiali di costruzione	Per le specifiche dei materiali disponibili, consultare la guida alla scelta dei materiali e le schede tecniche dei singoli materiali.
Imballaggio del materiale	Flaconi da 1 kg per versamento manuale

SOFTWARE E RETE	
Software 3D Sprint®	Facile configurazione del processo di creazione e gestione delle code di lavoro; Posizionamento automatico delle parti e ottimizzazione della costruzione; Funzione di nesting; Strumenti per l'editing delle parti; Generazione automatica dei supporti; Statistiche del lavoro
Compatibile con il software 3D Connect™	3D Connect Service offre una connessione sicura basata su cloud con il team di 3D Systems per un'assistenza proattiva e preventiva.
Connettività	Interfaccia Ethernet 10/100/1000
Hardware client consigliato	<ul style="list-style-type: none"> Processore multi-core da 3 GHz (2 GHz Intel® o AMD® min.) con 8 GB di RAM o più (4 GB min.) Supporto di OpenGL 3.2 e GLSL 1.50 (OpenGL 2.1 e GLSL 1.20 min.), RAM video da 1 GB o più, risoluzione dello schermo 1280 x 1024 (1280 x 960 min.) o superiore SSD o unità disco rigido da 10.000 giri/min (requisito minimo di 7 GB di spazio disponibile su disco rigido, spazio disponibile aggiuntivo su disco rigido di 3 GB per la cache) Google Chrome o Internet Explorer 11 (Internet Explorer 9 min.) Altro: mouse a 3 pulsanti con rotellina, tastiera, Microsoft .NET Framework 4.6.1 installato con l'applicazione
Sistema operativo client	Windows® 7 e versioni successive (sistema operativo a 64 bit)
Formati di file in ingresso supportati	STL, CTL, OBJ, PLY, ZPR, ZBD, AMF, WRL, 3DS, FBX, IGES, IGS, STEP, STP e X_T

Nota: non tutti i prodotti e materiali sono disponibili in tutti i paesi; contattare il rappresentante locale per verificare la disponibilità.

Garanzia/Dichiarazione di non responsabilità: le caratteristiche prestazionali di questi prodotti possono variare in base al tipo di applicazione del prodotto, alle condizioni operative, al materiale impiegato e all'uso finale. 3D Systems non rilascia alcun tipo di garanzia, esplicita o implicita, incluse, a titolo esemplificativo, garanzie di commerciabilità o idoneità per uno scopo particolare.

© 2019 di 3D Systems, Inc. Tutti i diritti riservati. Specifiche soggette a modifiche senza preavviso. 3D Systems, il logo 3D Systems, Figure 4 e 3D Sprint sono marchi registrati e 3D Connect è un marchio di fabbrica di 3D Systems, Inc.